

Behavioural Design for Good

Programma

Tijdens de driedaagse training Behavioural Design for Good komen de volgende onderwerpen aan bod:

Dag 1: Theorie

- Waarom, hoe en wat?
- De basis van gedrag en gedragsverandering
- Hoe zit het?
- Deepdive gedragsverandering.
- Ontwerpen voor gedragsverandering.
- Onderzoeksofzet maken.

Tussen dag 1 en dag 2 doe je onderzoek naar het gedrag van jouw doelgroep(en), reken ongeveer 4 tot 6 uur voor deze opdracht.

Dag 2: Analyseren

- Aha, het zit zo!
- Hoe analyseer je je onderzoek?
- Tools en methodes.
- Analyseren van je eigen onderzoek.
- Manieren om gedrag te beïnvloeden.
- Gedragsveranderende interventies.

Dag 3: Interventies ontwikkelen

- Ideeën bedenken.
- Brainstormen.
- Interventies scoren en prioriteren.
- Testen wat werkt.
- Hoe maak je een prototype?
- Test ofzet maken.

Na afloop van de training heb je de theorie van gedragsverandering en Design Thinking toegepast binnen jouw vraagstuk en beschik je over verschillende methodes en tools om complexe vraagstukken op een creatieve manier te benaderen.